

Dual HDMI™ Video Capture

2 HDMI™ to USB-C™ with Power Delivery 60W

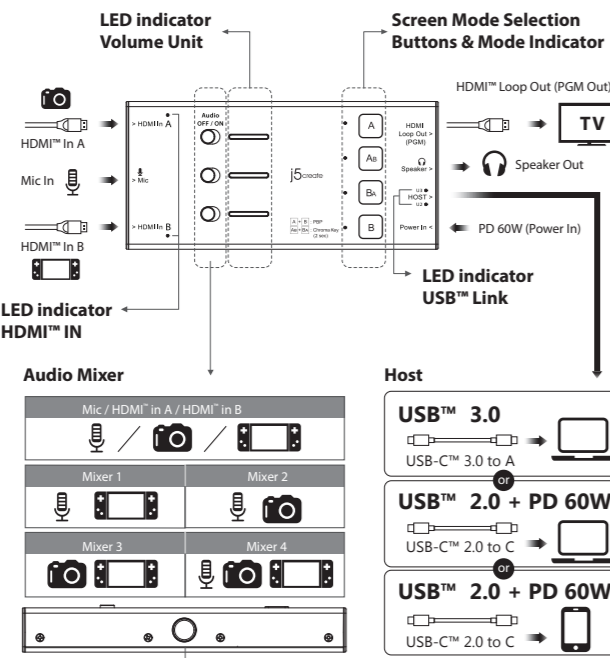
JVA06



EN: Quick Installation Guide
 ES: Guía de instalación rápida
 DE: Kurzinstructionsanleitung
 FR: Guide d'installation rapide
 IT: Guida rapida all'installazione

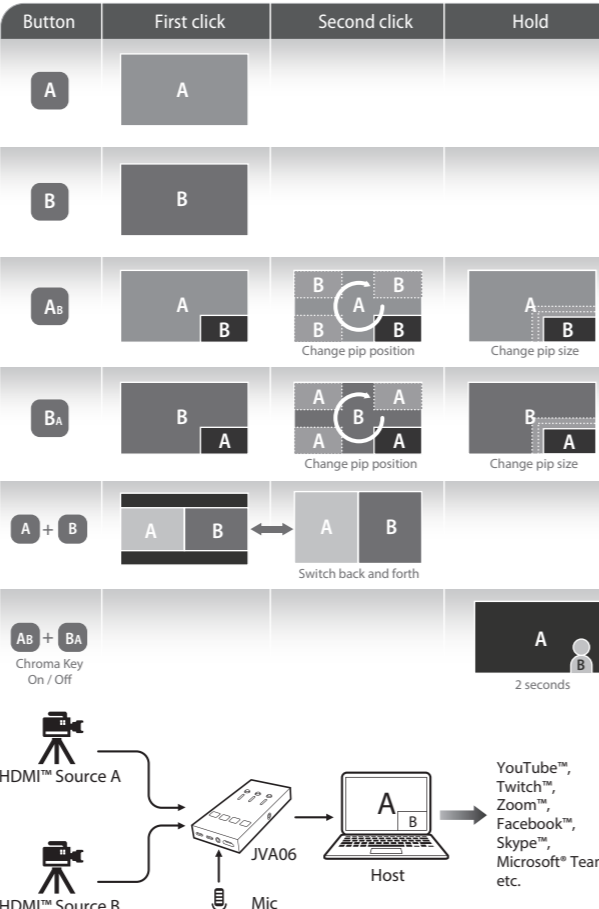
NL: Snelle installatiegids
 PT: Guia de instalação rápida
 SV: Snabbinstallationsguide
 日本語: クイックインストールガイド
 繁体中文: 快速安裝手冊
 简体中文: 快速安裝手冊

Inside the box



When connecting a smartphone to the JVA06, we highly recommend using the USB™ 2.0 C-to-C cable included with your JVA06.
 When connecting to a computer through a USB-C™ port, we recommend purchasing our JUCX01 or JUCX03 USB-C™ 3.1 cable for better image quality and performance.

Screen Mode Selection Buttons & Mode Indicator



English

System requirements

Computer

- Windows® 7 and later (driver installation is required on Windows® 7)
- macOS® X 10.10 and later
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz & above
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 & above
- RAM: 4 GB memory or higher (8 GB is recommended)

Smart Phone

- Available USB-C™ port that supports USB™ Power Delivery 2.0 or 3.0
- Android™ 7.0 and higher
- CPU: Core 2 GHz & above
- RAM: 4 GB memory or higher

Recommended software

- Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
- macOS®: OBS™, QuickTime®
- Android™: CameraFi™ Live

Installation

The JVA06 supports dual HDMI™ input for capturing 2 channels.

- Connect the HDMI™ IN of the JVA06 to the output terminal (HDMI™ OUT) of the source device (such as the game console) to be recorded/streamed live.
- Connect to the computer using the supplied USB-C™ 3.0 to Type-A cable.
- Start a third-party program (such as OBS™, etc.) to begin live-streaming and recording.
- Connect monitor/TV to HDMI™ Loop out

Q&A

- Q:** Why isn't the captured sound synchronized with the sound on the headset?
A: The sound on headset is in real-time, but the captured sound must be transferred to the computer via USB™ and played again.
- Q:** The power source is plugged into the power connector, why isn't my smartphone/computer charging?
A: Please confirm that the C-to-C cable is used to connect the smartphone/computer to the JVA06. Also, check to see if your smartphone/computer supports the PD function.
- Q:** Why is the image incorrect when I use my smartphone to capture an HDMI™ screen?
A: The smartphone may not be connected properly. Please confirm that the USB™ 2.0 C-to-C cable is used to connect the smartphone to the JVA06.

Español

Requisitos del sistema

Equipo

- Windows® 7 y posterior (se requiere la instalación del controlador en Windows® 7)
- macOS® X 10.10 y posterior
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz y superior
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 y superior
- RAM: 4 GB de memoria o superior (se recomiendan 8 GB)

Teléfono

- Puerto USB-C™ disponible que admite USB™ Power Delivery 2.0 o 3.0
- Android™ 7.0 y superior
- CPU: Core 2 GHz y superior
- RAM: 4 GB de memoria o superior

Software recomendado

- Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
- macOS®: OBS™, QuickTime®
- Android™: CameraFi™ Live

Instalación

JVA06 admite entrada HDMI™ dual para capturar 2 canales.

- Conecte la ENTRADA HDMI™ de su JVA06 al terminal de salida (SALIDA HDMI™) del dispositivo fuente (como la consola de juegos) para que se grabe y transmita en directo.
- Conéctelo al equipo mediante el cable USB-C™ 3.0 a Type-A suministrado.
- Inicio un programa de terceros (como OBS™, etc.) para comenzar a transmitir y grabar en directo.
- Conecte el monitor o televisor en la salida hacia fuera del HDMI™.

Preguntas y respuestas

- P:** ¿Por qué el sonido capturado no está sincronizado con el sonido de los auriculares?
R: El sonido de los auriculares se produce en tiempo real, pero el sonido capturado no debe transferir al equipo a través de USB™ y reproducirse de nuevo.
- P:** La fuente de alimentación está enchufada al conector de alimentación, ¿por qué no se carga mi teléfono inteligente o PC?
R: Confirme que se utiliza el cable C a C para conectar el teléfono inteligente o el equipo a JVA06. Asimismo, compruebe si el teléfono inteligente o el equipo admite la función PD.
- P:** ¿Por qué la imagen es incorrecta cuando uso mi teléfono inteligente para capturar una pantalla HDMI™?
R: Es posible que el teléfono inteligente no esté conectado correctamente. Confirme que se utiliza el cable USB™ 2.0 C a C para conectar el teléfono inteligente a JVA06.

Deutsch

Systemanforderungen

Computer

- Windows® 7 und aktueller (Treiberinstallation ist unter Windows® 7 erforderlich)
- macOS® X 10.10 und aktueller
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz und höher
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 und höher
- RAM: 4 GB Speicher oder mehr (8 GB werden empfohlen)

Telefon

- Verfügbare USB-C™-Anschluss, der USB™ Power Delivery 2.0 oder 3.0 unterstützt
- Android™ 7.0 und höher
- CPU: Core 2 GHz und höher
- RAM: 4 GB Speicher oder mehr

Empfohlene Software

- Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
- macOS®: OBS™, QuickTime®
- Android™: CameraFi™ Live

Installation

JVA06 unterstützt zwei HDMI™-Eingänge zur Erfassung von 2 Kanälen.

- Den HDMI™-Eingang des JVA06 mit dem Ausgang (HDMI™-Ausgang) des Eingangsgerätes (wie der Spielkonsole) zur Live-Aufnahme/zum Live-Streaming verbinden.
- Über das mitgelieferte USB-C™-3.0-zu-Type-A-Kabel eine Verbindung zum Computer herstellen.
- Ein Drittanbieter-Programm (z. B. OBS™ usw.) zum Beginnen von Live-Streaming und Aufnahme starten.
- Monitor/TV mit HDMI™-Loop-Ausgang verbinden

Fragen und Antworten

- F:** Warum wird der erfasste Ton nicht mit dem Ton am Headset synchronisiert?
A: Der Ton am Headset ist in Echtzeit, doch der erfasste Ton muss per USB™ an den Computer übertragen und erneut wiedergegeben werden.
- F:** Die Stromquelle ist an den Stromanschluss angeschlossen. Warum wird mein Smartphone/Computer nicht aufgeladen?
A: Bitte stellen Sie sicher, dass das C-zu-C-Kabel zur Verbindung des Smartphone/Computers mit dem JVA06 verwendet wird. Prüfen Sie zudem, ob Ihr Smartphone/Computer die PD-Funktion unterstützt.
- F:** Warum ist das Bild falsch, wenn ich mit meinem Smartphone einen HDMI™-Bildschirm erfasse?
A: Das Smartphone ist möglicherweise nicht richtig verbunden. Bitte stellen Sie sicher, dass das USB™-2.0-C-zu-C-Kabel zur Verbindung des Smartphone mit dem JVA06 verwendet wird.

Français

Configuration système requise

Ordinateur

- Windows® 7 et versions supérieures (l'installation d'un pilote est requise sous Windows® 7)
- macOS® X 10.10 et versions supérieures
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gén 4, 3 GHz & plus
- CPU: Intel® Core™ i7 Gén 4 & plus
- RAM: 4 GB de mémoire minimum (8 GB recommandé)

Téléphone

- Puerto USB-C™ disponible qui prend en charge USB™ Power Delivery 2.0 ou 3.0
- Android™ 7.0 et supérieur
- CPU: Core 2 GHz & plus
- RAM: 4 GB de mémoire minimum

Logiciels recommandés

- Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
- macOS®: OBS™, QuickTime®
- Android™: CameraFi™ Live

Installation

Le JVA06 prend en charge deux entrées HDMI™ pour la capture de 2 canaux.

- Connectez l'entrée HDMI™ IN du JVA06 au port de sortie (HDMI™ OUT) de l'appareil source (comme une console de jeu) pour enregistrer/diffuser en direct.
- Connectez à l'ordinateur en utilisant le câble USB-C™ 3.0/Type-A fourni.
- Lancez un programme tiers (tel que OBS™, etc.) pour commencer la diffusion en direct et l'enregistrement.
- Connectez le moniteur/le téléviseur via HDMI™.

Q&R

- Q:** Pourquoi le son reçu n'est-il pas synchronisé avec le son du casque ?
R: Le son du casque est en temps réel, mais le son reçu doit être transféré sur l'ordinateur via USB™ et joué à nouveau.
- Q:** La source d'alimentation est branchée sur le connecteur d'alimentation, pourquoi mon smartphone/ordinateur ne se recharge-t-il pas ?
R: Veuillez vérifier que le câble C/C est utilisé pour connecter le smartphone/l'ordinateur au JVA06. Vérifiez également si votre smartphone/ordinateur prend en charge la fonction PD.
- Q:** Pourquoi l'image est-elle incorrecte lorsque j'utilise mon smartphone pour capturer un écran HDMI™ ?
R: Le smartphone n'est peut être pas correctement connecté. Veuillez vérifier que le câble USB™ 2.0 C/C est utilisé pour connecter le smartphone au JVA06.

Italiano

System requirements

Computer

- Windows® 7 e versione successiva (l'installazione dei driver è necessario su Windows® 7)
- macOS® X 10.10 e versione successiva
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz e superiore
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 e superiore
- RAM: 4 GB di memoria o superiore (si consigliano 8 GB)

Telefono

- Porta USB-C™ disponibile con supporto USB™ Power Delivery 2.0 o 3.0
- Android™ 7.0 e versione successiva
- CPU: Core 2 GHz e superiore
- RAM: 4 GB di memoria o superiore

Software consigliato

- Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
- macOS®: OBS™, QuickTime®
- Android™: CameraFi™ Live

Installazione

JVA06 supporta due ingressi HDMI™ per l'acquisizione di 2 canali.

- Collegare HDMI™ IN di JVA06 al terminale di uscita (HDMI™ OUT) del dispositivo sorgente (ad esempio, la console giochi) per la registrazione/lo streaming live.
- Collegare al computer con il cavo da USB-C™ 3.0 a Tipo A in dotazione.
- Avviare un programma di terzi (ad esempio OBS™, ecc.) per avviare lo streaming e la registrazione live.
- Collegare monitor/TV all'uscita loop HDMI™

Domande e risposte

- D:** Perché l'audio acquisito non è sincronizzato con l'audio delle cuffie?
R: L'audio delle cuffie è in tempo reale, ma l'audio acquisito deve essere trasferito al computer tramite USB™ e riprodotto di nuovo.
- D:** La fonte di alimentazione è collegata al connettore di alimentazione. Perché lo smartphone/il computer non si carica?
R: Verificare che il cavo da C a C venga utilizzato per collegare lo smartphone/il computer a JVA06. Inoltre, controllare se il smartphone/il computer supporta la funzione PD.
- D:** Perché l'immagine non è corretta quando si utilizza lo smartphone per acquisire una schermata HDMI™?
R: Lo smartphone potrebbe non essere collegato correttamente. Verificare che il cavo USB™ 2.0 da C a C venga utilizzato per collegare lo smartphone a JVA06.

